



8. 下列程序段执行后, 变量 m 的值是

```
int w=1, x=2, y=3, z=4, m;
```

```
m=(w<x)?w:x; m=(m<y)?m:y; m=(m<z)?m:z;
```

A. 1                      B. 2                      C. 3                      D. 4

9. 设 int x=3;, 执行语句 x<<=2;后 x 的值是

A. 0                      B. 1                      C. 6                      D. 12

10. 下列函数返回值的类型是

```
int fun ( float x )
```

```
{
```

```
float y;
```

```
y= 3*x-4;
```

```
return y;
```

```
}
```

A. int                      B. void                      C. float                      D. double

11. 下列数组定义错误的是

A. int a[2][3];

B. int c[2][3]={0};

C. int b[ ][3]={0,1,2,3};

D. int d[3][ ]={{1,2},{1,2,3},{1,2,3,4}};

12. 设 char s[ ]="BeijingChina";, 执行语句 printf("%d,%d\n", strlen(s), sizeof(s));后输出结果是

A. 12,12

B. 12,13

C. 13,12

D. 13,13

13. 设 int i, j=2, \*p=&i;, 能将 j 的值赋给 i 的正确语句是

A. i=\*p;

B. \*p=j;

C. i=&j;

D. \*i=\*p;

14. 下列语句错误的是

A. int a[ ]={1,2};

B. char \*a[3];

C. int n=5, a[n];

D. char s[10]="test";

15. 系统函数 rewind 的作用是

A. 将文件内部指针指向文件末尾

B. 将文件内部指针指向文件开头

C. 将文件内部指针下移一个字符位置

D. 将文件内部指针随机指向文件任意位置

## 非选择题部分

注意事项：

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上，不能答在试题卷上。

二、填空题（本大题共 10 小题，每小题 2 分，共 20 分）

16. 设 `int f( int x, int y) { return(x*y); }`，则调用函数 `f` 时，实参与形参之间的传递方式是\_\_\_\_\_。
17. 运算符`+`、`=`、`&&`和`!`中，优先级最高的是\_\_\_\_\_。
18. 循环体至少被执行一次的循环语句是\_\_\_\_\_。
19. 设 `#define X 5+9`  
则执行语句 `printf("%d",3*X);`后输出结果是\_\_\_\_\_。
20. 设 `float x=9,y=2;`，表达式`(int)(sqrt(x)/y)`的值是\_\_\_\_\_。
21. 设  

```
struct S
{
    int a, b;
    char c;
    double d;
};
```

则定义该结构型变量 `t` 的正确语句是\_\_\_\_\_。
22. 下列程序段执行后，变量 `k` 的值是\_\_\_\_\_。  

```
int k=2;
while (k!=0) k--;
```
23. 下列程序段中的变量 `f` 是局部\_\_\_\_\_变量。  

```
int c(int n)
{
    static int f=1;
    f=f*n;
    return f;
}
```
24. 设 `char s[ ]="9876",*p;`，执行语句 `for ( p=s; p<s+3; p++) printf("%s/", p);`后输出结果是\_\_\_\_\_。

25. 执行 switch 语句后输出结果是\_\_\_\_\_。

```
switch('B'-'A')
{
    case 0: printf("A");
    case 1: printf("B");
    case 2: printf("C"); break;
    default: printf("D");
}
```

三、程序分析题（本大题共 4 小题，每小题 4 分，共 16 分）

阅读下列程序，将输出结果写到答题纸的相应位置上

26. void main()

```
{
    int x=5;
    if(x--<5) printf("%d\n", x);
    else printf("%d\n", x++);
}
```

27. int f ( int a)

```
{
    int b=0;
    static int c = 3;
    b++; c++;
    return (a+b+c);
}
void main()
{
    int a = 2, i;
    for(i=0;i<3;i++) printf("%d/",f(a));
}
```

28. void f(int n)

```
{
    if(n==0) return;
    else { printf("%d",n%2); f(n-1); }
}
void main()
{ f(3); }
```

```

29. void main()
{
    int a, b, k=4, m=6, *p1=&k, *p2=&m;
    a=(p1==p2);
    b=(*p1)/(*p2)+7;
    printf("a=%d,b=%d\n", a,b);
}

```

四、程序填空题（本大题共 3 小题，每小题 6 分，共 18 分）

请将下列程序横线处缺少的部分补上，填在答题纸的相应位置上使其能正确运行。

30. 设  $x \neq 0$  且  $y$  为 0 或正整数，函数 fun 计算并返回  $x^y$  的值。

```

#include <stdio.h>
double fun( double x, int y)
{
    int i;
    double z;
    if (y==0) _____; /*第一空*/
    else for(i=1, z=x; i<y;i++) z=_____ ; /*第二空*/
    _____; /*第三空*/
}

```

31. 下列程序中，主函数 main 调用函数 LineMax，求二维数组中每一行元素的最大值并输出。

```

#include <stdio.h>
#define N 3
#define M 4
void LineMax(int x[N][M])
{
    int i,j,max;
    for(i=0; i<N;i++)
    { max= x[i][0];
      for(j=1; j<M;j++)
        if(max <x[i][j])_____ ; /*第一空*/
    }
}

```

```

        printf("The max value in line %d is %d\n", i, _____); /*第二空*/
    }
}
void main()
{
    int a[N][M]={1,5,7,4,2,6,4,3,8,2,3,1};
    _____; /*第三空*/
}

```

32. 将从键盘输入的字符串写入文本文件 out.txt, 输入的字符串长度小于 80。

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void main()
{
    char c[80];
    _____; /*第一空*/
    if((p=fopen("out.txt", "w"))==NULL)
    { printf("Can not open file!\n"); exit(0); }
    gets(_____); /*第二空*/
    fputs(c, p);
    fclose(_____); /*第三空*/
}

```

### 五、程序设计题（本大题共 2 小题，每小题 8 分，共 16 分）

33. 从键盘向一维数组输入 50 个实数，计算并输出其最大值和平均值。
34. 从键盘输入一串字符，以回车换行符为结束标志，分别统计并输出英文字符和数字字符的个数。