

# 全国 2017 年 10 月高等教育自学考试 计算机基础与程序设计试题

课程代码:02275

请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。

## 选择题部分

注意事项:

1. 答题前,考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。

2. 每小题选出答案后,用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动,用橡皮擦干净后,再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题:本大题共 20 小题,每小题 1 分,共 20 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的,请将其选出。

1. 计算机内部存储、处理、加工和传输汉字时,使用的是  
A. 汉字机内码  
B. 汉字国标码  
C. 汉字输入码  
D. 汉字地址码
2. Cache 是为了解决  
A. 主机与外设之间速度不匹配的问题  
B. CPU 与内存储器之间速度不匹配的问题  
C. CPU 与辅助存储器之间速度不匹配的问题  
D. 内存储器与辅助存储器之间速度不匹配的问题
3. 蠕虫病毒对计算机软件系统造成极大的危害,它是  
A. 一种芯片  
B. 一条命令  
C. 一种生物病毒  
D. 一段特制的程序
4. 在 C#中,可以标识不同控件的属性是  
A. Index  
B. Name  
C. Text  
D. Title
5. 在 C#中,下列不能作为变量名的是  
A. \_56  
B. Float  
C. long  
D. Num\_2



19. 在数据流图中,用圆或圆角矩形表示
- A. 加工
  - B. 数据流
  - C. 数据存储
  - D. 数据源点或终点
20. 为了提高模块的独立性,模块之间最好是
- A. 数据耦合
  - B. 公共耦合
  - C. 内容耦合
  - D. 控制耦合

## 非选择题部分

注意事项:

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上,不能答在试题卷上。

二、填空题:本大题共 10 空,每空 1 分,共 10 分。

21. 在微型计算机中,西文字符一般采用\_\_\_\_\_码进行编码。
22. 文件型病毒通常寄生在\_\_\_\_\_文件中。
23. C#程序的入口函数是\_\_\_\_\_()函数。
24. 在 C#中,注释有两种方法,其中\_\_\_\_\_可以进行多行注释。
25. 已知数组 num 的定义为: `int[] num=new int[5]{5,4,3,2,1};`, 则 `num.Length=_____`。
26. 已知某类的类名是 Student, 则该类的析构函数名为\_\_\_\_\_。
27. .NET 绘图时,默认的坐标原点在窗体和控件的\_\_\_\_\_角。
28. 删除名为 student 表的 SQL 语句是\_\_\_\_\_。
29. 软件工程的 3 个要素是:方法,\_\_\_\_\_和工具。
30. 基本路径测试属于软件动态测试中的\_\_\_\_\_测试技术。

三、简答题:本大题共 5 小题,每小题 4 分,共 20 分。

31. 在 C#中,数据类型转换主要有哪几种方式? 整型数和 string 之间的转换可以采用哪种方式?
32. 简述 private、protected、public、internal 类成员访问修饰符表示的可访问性。
33. 某学生选课数据库(xsxk)中包含如下 3 个表:
- (1) 学生表:包含学号、姓名、性别字段,“学号”为主键。
  - (2) 课程表:包含课程编号、课程名、学分字段,“课程编号”为主键。
  - (3) 选课表:包含学号、课程编号、成绩字段,“学号+课程编号”为主键。
- 分别写出完成下列操作的 SQL 语句。
- (1) 查询学分大于或等于 4 的课程的课程名和对应的学分。
  - (2) 查询选修了“计算机基础与程序设计”课程的学生的学号和成绩。
34. 简述 DataSet、DataTable、DataColumnCollection、DataRowCollection 和 DataRelation

这 5 个对象间的关系。

35. 简述大型软件系统测试的 4 个步骤。

四、程序阅读题：本大题共 5 小题，每小题 5 分，共 25 分。

36. 有程序段如下：

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int a=5, b=9;
    a = a + b;
    b = a - b;
    a = a - b;
    textBox1.Text = Convert.ToString(10*a+b);
}
```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在文本框 textBox1 中显示的内容是

\_\_\_\_\_。

37. 有程序段如下：

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int a = 4, b = 2, c = 8, t;
    if (a < b)
    { t = a; a = b; b = t; }
    if (a < c)
    { t = a; a = c; c = t; }
    if (b < c)
    { t = b; b = c; c = t; }
    textBox1.Text = Convert.ToString(100 * a + 10 * b + c);
}
```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在文本框 textBox1 中显示的内容是

\_\_\_\_\_。

38. 有程序段如下:

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int five, two, cnt = 0;
    for (five = 0; five <= 5; five++)
        for (two = 0; two <= (10 - five * 5) / 2; two++)
            cnt++;
    textBox1.Text = Convert.ToString(cnt);
}
```

程序运行后, 单击窗口中的 button1 按钮, 在文本框 textBox1 中显示的内容是

\_\_\_\_\_。

39. 有程序段如下:

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int a, b, t;
    a = Convert.ToInt32(textBox1.Text);
    b = Convert.ToInt32(textBox2.Text);
    while (a % b != 0)
    {
        t = a % b;
        a = b;
        b = t;
    }
    textBox3.Text = Convert.ToString(b);
}
```

程序运行后, 在打开窗口中的文本框 textBox1 和 textBox2 中分别输入整数 24 和 40 后,

单击 button1 按钮, 在文本框 textBox3 中显示的内容是\_\_\_\_\_。

40. 有程序段如下:

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int[,] a = new int[4, 4];
    int i, j, s = 1;
    for (i = 0; i < 4; i++)
        if (i % 2 == 0)
            for (j = 0; j < 4; j++)
                a[i, j] = s++;
        else
            for (j = 3; j >= 0; j--)
                a[i, j] = s++;
    s = 0;
    for (i = 0; i < 4; i++)
        s = s + a[i, i];
    textBox1.Text = Convert.ToString(s);
}
```

程序运行后, 单击窗口中的 button1 按钮, 在文本框 textBox1 中显示的内容是

\_\_\_\_\_。

**五、程序填空题:** 本大题共 2 小题, 第 41 小题 9 分, 第 42 小题 6 分, 共 15 分。

41. 在 Form1 窗体中有一个名称为 textBox1 的文本框, 其 MultiLine 属性值为 True; 一个名称为 button1 的命令按钮, 其标题为“Fibonacci 数列”。

将下列的事件程序补充完整, 使得程序运行后, 单击“Fibonacci 数列”按钮, 则求出 Fibonacci 数列的前 40 项, 在文本框中显示出来 (每 5 个数占 1 行)。Fibonacci 数列有如下特点: 第 1、2 两个数都为 1, 从第 3 个数开始, 每个数等于前 2 个数之和。

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
```

```

int a, b, c, i;
textBox1.Text = "1 1 ";
a = 1; b = 1;
for (i = 3; _____; i++) // (1)
{
    _____; // (2)
    textBox1.Text += Convert.ToString(c) + " ";
    if (i%5==0)
        textBox1.Text += Environment.NewLine;
    a = b;
    _____; // (3)
}
}

```

42. 在 Form1 窗体中有一个名称为 textBox1 的文本框，其 MultiLine 属性值为 True，ScrollBars 属性值为 Both；一个名称为 button1 的命令按钮，其标题为“显示”。将下列的事件程序补充完整，使得程序运行后，单击“显示”按钮，从文件“d:\test.txt”中将内容读出，显示在 textBox1 文本框中。

```

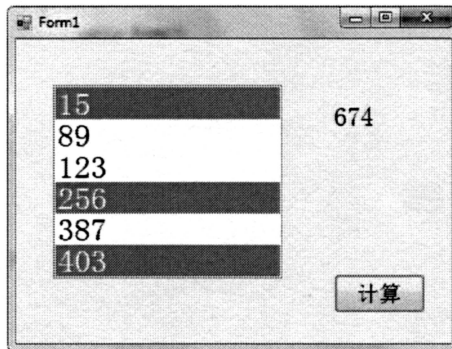
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string line;
    StreamReader sr = new StreamReader("d:\test.txt", true);
    while ((line=_____())!=null) // (1)
        textBox1.Text += line + Environment.NewLine;
    sr. _____; // (2)
}

```

六、程序设计题：本大题共 1 小题，10 分。

43. 在 Form1 窗体中有一个名称为 label1 的标签；一个名称为 listbox1 的列表框，其 SelectionMode 属性值为 MultiSimple；一个名称为 button1，Text 属性值为“计算”的命令按钮。

编写适当的事件过程，使得程序运行时，在列表框中选中某些数据项后，如果单击命令按钮，则可以计算所选数据之和，并将计算结果显示在标签 label1 中。程序运行效果如题 43 图所示。



题 43 图