

绝密 ★ 考试结束前

全国 2019 年 10 月高等教育自学考试  
计算机基础与程序设计试题  
课程代码:02275

请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。

选择题部分

注意事项:

1. 答题前,考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。
2. 每小题选出答案后,用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动,用橡皮擦干净后,再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题:本大题共 20 小题,每小题 1 分,共 20 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的,请将其选出。

1. 下列计算机病毒中,可以实现远程操控被控主机的是  
A. 宏病毒  
B. 木马病毒  
C. 蠕虫病毒  
D. 文件型病毒
2. 下列选项中,属于系统软件的是  
A. 字处理软件  
B. 表格处理软件  
C. 实时控制软件  
D. 数据库管理系统
3. 利用计算机生成一种模拟环境,通过多种传感设备使用户“投入”到该环境,实现用户与环境直接交互的应用属于  
A. 电子商务  
B. 人工智能  
C. 虚拟现实  
D. 多媒体技术
4. 在 Visual Studio 2008 中,扩展名为 csproj 的文件是 C#的  
A. 程序文件  
B. 项目文件  
C. 资源文件  
D. 解决方案文件
5. 下列运算符中,优先级最高的是  
A. %  
B. >  
C. ++  
D. \*+=
6. 下列表达式中,运算结果是-4 的是  
A. -7|1  
B. -7 & 1  
C. -7 >> 1  
D. -7 << 1

7. 在循环的嵌套中，如果希望直接从最内层循环体内直接跳到最外层循环体外，可以使用
- A. break 语句
  - B. continue 语句
  - C. goto 语句
  - D. return 语句
8. 已知 ArrayList 对象 alist 中按顺序存储了 5 个元素：“1, 2, 3, 4, 5”，删除元素“3”的正确方法是
- A. alist.Remove(3);
  - B. alist.Remove(4);
  - C. alist.RemoveAt(3);
  - D. alist.RemoveAt(4);
9. 若多维数组 a 有 4 行 3 列，那么该数组中第 10 个元素的写法为
- A. a[10]
  - B. a[2,1]
  - C. a[3,0]
  - D. a[4,1]
10. 在窗体设计窗口中，双击窗体会创建它的
- A. Activated 事件处理程序
  - B. Click 事件处理程序
  - C. DoubleClick 事件处理程序
  - D. Load 事件处理程序
11. 已知列表框控件 listBox1 和 listBox2，现需要将 listBox1 中选择的若干项目放到 listBox2 中，下面能实现该功能的语句是
- A. for(int i=0; i<=listBox1.Items.Count-1; i++)  
listBox2.Items.Add (Convert.ToString(listBox1.SelectedItem));
  - B. for(int i=0; i<=listBox1.Items.Count-1; i++)  
listBox2.Items.Add (Convert.ToString(listBox1.SelectedItems[i]));
  - C. for(int i=0; i<=listBox1.SelectedItems.Count-1; i++)  
listBox2.Items.Add (Convert.ToString(listBox1.SelectedItem));
  - D. for(int i=0; i<=listBox1.SelectedItems.Count-1; i++)  
listBox2.Items.Add (Convert.ToString(listBox1.SelectedItems[i]));
12. 如果要对基类的虚方法进行改写，则在派生类的方法声明中使用的关键字是
- A. new
  - B. override
  - C. static
  - D. virtual
13. 在 C# 中，为了将一个可读可写的公有属性 Name 修改为只读属性，应
- A. 将 Name 中的 set() 函数删除
  - B. 将 Name 中的 set() 函数的函数体置空
  - C. 在 Name 的前面添加 readonly 修饰符
  - D. 在 Name 的 set() 函数前加修饰符 private
14. Graphics.DrawPie() 方法的功能是
- A. 绘制一段弧线
  - B. 绘制一个扇形
  - C. 绘制一个多边形
  - D. 绘制一个字符串
15. 在 File 类中，获取指定文件的文件属性的方法是
- A. FileAttributes() 方法
  - B. GetAttributes() 方法
  - C. SetAttributes() 方法
  - D. IsDirectory() 方法



34. 某学生选课数据库 (xsxk) 中包含如下 3 个表:

(1) 学生表: 包含学号、姓名、性别字段, “学号” 为主键。

(2) 课程表: 包含课程编号、课程名、学分字段, “课程编号” 为主键。

(3) 选课表: 包含学号、课程编号、成绩字段, “学号+课程编号” 为主键。

分别写出完成下列操作的 SQL 语句。

(1) 查询课程名以 “数据” 两个字开头的所有课程的课程编号和课程名。

(2) 列出每个学生所选修的全部课程的平均成绩。

35. 在软件测试策略中, 单元测试主要对哪几个方面进行测试?

四、程序阅读题: 本大题共 5 小题, 每小题 5 分, 共 25 分。

36. 有程序段如下:

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int a=12, b=42, c, d;
    c = a%10*10+a/10;
    d = a * b / c;
    textBox1.Text = d.ToString();
}
```

程序运行后, 单击窗口中的 button1 按钮, 在文本框 textBox1 中显示的内容是 \_\_\_\_\_。

37. 有程序段如下:

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    double a = 3, b = 4, c = 6, t;
    t = (a * a + b * b - c * c) / (2 * a * b);
    if (t>0)
        textBox1.Text = "锐角三角形";
    else if (t<0)
        textBox1.Text = "钝角三角形";
    else
        textBox1.Text = "直角三角形";
}
```

程序运行后, 单击窗口中的 button1 按钮, 在文本框 textBox1 中显示的内容是 \_\_\_\_\_。

38. 有程序段如下:

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
```

```

int i, a,b,s = 0;
for (i = 10; i <= 29; i++)
{
    a = i / 10;
    b = i % 10;
    if ((a+b)%2==0)
        s = s + i;
}
label1.Text = s.ToString();
}

```

程序运行后，单击窗口中的 **button1** 按钮，在标签框 **label1** 中显示的内容是 \_\_\_\_\_。

39. 有程序段如下：

```

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int [,]a=new int[4,4];
    int s=0,i,j;
    for (i = 1; i <4 ; i++)
        for (j=1; j<4; j++)
            a[i,j]=i*j;
    textBox1.Text = "";
    for (i = 1; i < 4; i++)
        for (j = 1; j <=i; j++)
            textBox1.Text += Convert.ToString(a[i,j]);
}

```

程序运行后，单击窗口中的 **button1** 按钮，在文本框 **textBox1** 中显示的内容是 \_\_\_\_\_。

40. 有程序段如下：

```

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Graphics g;
    g = this.CreateGraphics();
    Pen p = new Pen(Color.Green, 3);
    for (int i = 20; i <= 100; i+=40)
    {
        g.DrawLine(p, i, 100, i+20, 50);
    }
}

```

```

        g.DrawLine(p, i+20, 50, i+40,100);
    }
    g.DrawLine(p, 20, 100, 140, 100);
    g.DrawLine(p, 40, 50, 120, 50);
    p.Dispose();
    g.Dispose();
}

```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，将在窗体中利用 Graphics 的 DrawLine 方法绘制\_\_\_\_\_条直线，这些直线所构成的封闭图形中包含\_\_\_\_\_个三角形。

五、程序填空题：本大题共 2 小题，第 41 小题 9 分，第 42 小题 6 分，共 15 分。

41. 将下列事件程序补充完整，使得程序运行后，单击 button1 按钮，将列表框控件 listBox1 中的各表项逐行、顺序写入到磁盘文本文件 d:\test1.txt 中。要求每个表项在文件中占一行。

```

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int i;
    StreamWriter sw = new StreamWriter("d:\\test1.txt", true);
    for (i = 0; i < listBox1.Items. _____; i++) // (1)
        sw. _____ (listBox1.Items[i]); // (2)
    sw. _____ (); // (3)
}

```

42. 在 Form1 窗体中有一个名称为 bindingSource1 的控件，该控件已正确地绑定到数据源（“abc”数据库中的“telBook”表）。

将下列事件程序补充完整，使得程序运行后，单击 button1 按钮（“删除”），弹出一个“删除记录”警告框，用户选择“确认”或“取消”，如果单击“确认”，则删除当前记录，否则取消本次操作。

```

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (MessageBox.Show("确认删除吗？","删除记录",
        MessageBoxButtons.OKCancel)==DialogResult.OK)
    {
        bindingSource1. _____ (bindingSource1.Position); // (1)
        this.Validate();
        bindingSource1. _____ (); // (2)
        tableAdapterManager.UpdateAll(abcDataSet);
    }
}

```

```
else  
    bindingSource1.CancelEdit();  
}
```

**六、程序设计题：本大题共 1 小题，10 分。**

43. 在 Form1 窗体中只有一个名称为 label1 的标签框（其 Text 属性值为“中国”）。编写事件过程 `private void Form1_KeyDown(object sender, KeyEventArgs e)`，使得程序运行后，按光标移动键（←、→、↑或↓），标签框依照按键的方向进行相应的移动。例如，按光标向左移动键“←”，label1 标签框向左移动 5 个像素。编写事件过程时，无需考虑标签框移出窗体的情况。