

全国 2020 年 10 月高等教育自学考试 计算机基础与程序设计试题

课程代码:02275

1. 请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。

2. 答题前,考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。

选择题部分

注意事项:

每小题选出答案后,用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动,用橡皮擦干净后,再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题:本大题共 20 小题,每小题 1 分,共 20 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的,请将其选出。

1. 计算机辅助设计的英文缩写是

- A. CAD
- B. CAE
- C. CAM
- D. CAT

2. 打印机是计算机上常用的

- A. 输入设备
- B. 输出设备
- C. 存储设备
- D. 运算设备

3. 下列位运算符中,实现对操作数进行按位求补运算的是

- A. &
- B. |
- C. ~
- D. ^

4. 下列选项中,不属于简单类型的是

- A. 数值类型
- B. 字符类型
- C. 布尔类型
- D. 枚举类型

5. 表达式 $5/2+5\%2-1$ 的值是

- A. 2
- B. 2.5
- C. 3.5
- D. 4

6. continue 语句不能用在

- A. do 循环结构中
- B. for 循环结构中
- C. switch 分支结构中
- D. while 循环结构中

7. Array 类中可以直接获取数组维数的是

- A. GetLength 方法
- B. Length 属性
- C. Rank 属性
- D. Sort 方法

20. 数据字典中, 一般没有的条目是

A. 加工条目

B. 数据流条目

C. 数据存储条目

D. 数据源点或终点条目

非选择题部分

注意事项:

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上, 不能答在试题卷上。

二、填空题: 本大题共 10 小题, 每小题 1 分, 共 10 分。

21. 在微型计算机中, 中央处理器 CPU 由_____和控制器两部分组成。

22. 计算机系统中最基本、最主要的系统软件是_____。

23. 在 Visual Studio 2008 中, 一个_____可以包含若干个不同类型的项目。

24. 在 if 语句中, 条件应该是关系表达式或者_____表达式。

25. 在 C#中, 数组元素的下标是从_____开始的。

26. 在设计窗口中, 若想选中复选框, 则应将该控件的_____属性设置为 true。

27. 表达式 Math.Round(3.4)的结果是_____。

28. FileStream 流使用完毕后, 一般要调用 FileStream 类的_____方法, 释放由 FileStream 流占用的非托管资源。

29. 软件工程是研究软件开发技术和软件_____技术的工程学科。

30. 软件生命周期中, 软件_____阶段所占的工作量最大。

三、简答题: 本大题共 5 小题, 每小题 4 分, 共 20 分。

31. 在 C#中, 有哪些注释方式? 注释有什么作用?

32. 简述列表框控件 ListBox 的 SelectedIndex 属性、SelectedItems 属性、SelectedItem 属性和 Text 属性所代表的含义。

33. 已知类的定义如下:

```
public class Graph
{
    void drawA() { ..... }
    public void drawB() { ..... }
}
```

试说明类 Graph 中各成员方法的可访问性。

34. 设数据库 ZGGL 中有一个关于职工基本信息的表, 表名为“职工表”, 该表有职工号、姓名、年龄、性别和工资五个字段。分别写出完成下列操作要求的 SQL 语句。

(1) 删除年龄大于等于 20 且小于等于 25 的职工记录。

(2) 将男职工的工资提高 10%。

35. 什么是软件调试? 软件调试主要有哪些方法?

四、程序阅读题: 本大题共 5 小题, 每小题 5 分, 共 25 分。

36. 有程序段如下:

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
```

```

int n, m, a = 7, b = 21;
n = ~a & b;
m = a ^ b;
textBox1.Text = Convert.ToString(m + n);
}

```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在文本框 textBox1 中显示的内容是

_____。

37. 有程序段如下：

```

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    double a=3, b=4, c=5, t, s;
    if (a + b > c && a + c > b && b + c > a)
    {
        t = (a + b + c) / 2.0;
        s = Math.Sqrt(t * (t - a) * (t - b) * (t - c));
        textBox1.Text=s.ToString("##");
    }
    else
        textBox1.Text="No Triangle!";
}

```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在文本框 textBox1 中显示的内容是

_____。

38. 有程序段如下：

```

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string str = "";
    int num = 100, n;
    do
    {
        n = num % 8;
        str = n.ToString() + str;
        num = num / 8;
    } while (num != 0);
    textBox1.Text = str;
}

```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在文本框 textBox1 中显示的内容是

_____。

39. 有程序段如下：

```

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int[] age = new int[] { 16, 18, 20, 14, 21 };
    int m=0, n = 100;
}

```

```

foreach (int i in age)
{
    if (m < i)    m = i;
    if (n > i)    n = i;
}
textBox1.Text = Convert.ToString(m-n);
}

```

程序运行后，单击窗口中的 **button1** 按钮，在文本框 **textBox1** 中显示的内容是_____。

40. 在 **Form1** 窗体中有一个名称为 **bindingSource1** 的控件，该控件已正确地绑定到数据源。窗体启动后，界面如题 40 图所示。



题 40 图

```

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    bindingSource1.Position++;
}
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    bindingSource1.Position--;
}
private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
{
    bindingSource1.Position = 0;
}
private void button4_Click(object sender, EventArgs e)

```

```

{
    bindingSource1.Position = bindingSource1.Count - 1;
}

```

通过阅读窗体中的四个命令按钮相应的事件过程可知：名称为 button2 的命令按钮控件的 Text 属性值是_____，名称为 button3 的命令按钮控件的 Text 属性值是_____。

五、程序填空题：本大题共 2 小题，第 41 小题 9 分，第 42 小题 6 分，共 15 分。

41. 在 Form1 窗体中有一个名称为 listBox1 的列表框（其中的项目均为整数），一个名称为 textBox1 的文本框，一个名称为 button1 的命令按钮。

将下列事件程序补充完整，使得程序运行后，单击 button1 按钮，将 listBox1 列表框中的最大整数显示在 textBox1 文本框中。

```

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int i,max, num;
    max = Convert.ToInt32(listBox1. _____);           // (1)
    for (i = 1; i < listBox1.Items.Count; i++)
    {
        num = Convert.ToInt32(listBox1. _____);       // (2)
        if (_____ ) max = num;                          // (3)
    }
    textBox1.Text = max.ToString();
}

```

42. 在 Form1 窗体中有一个名称为 label1 的标签，一个名称为 textBox1 的文本框，一个名称为 button1 的命令按钮。

将下列事件程序补充完整，使得程序运行后，单击 button1 按钮，在 label1 标签中显示圆周率的值，在 textBox1 文本框中输出一个 0~100 之间的随机整数。

```

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int m;
    Random x=new Random();
    m=Convert.ToInt16(100*x. _____());           // (1)
    textBox1.Text =m.ToString();
    label1.Text =Math. _____ .ToString();       // (2)
}

```

六、程序设计题：本大题共 1 小题，10 分。

43. 编写适当的事件程序 private void Form1_Click(object sender, EventArgs e)，使得程序运行后，单击窗体，将 100 以内能被 3 整除且个位数为 6 的所有正整数存入磁盘文件 d:\test1.txt 中。