

2022 年 10 月高等教育自学考试
计算机基础与程序设计试题
课程代码:02275

1. 请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。
2. 答题前,考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。

选择题部分

注意事项:

每小题选出答案后,用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动,用橡皮擦干净后,再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题:本大题共 20 小题,每小题 1 分,共 20 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的,请将其选出。

1. 在微型计算机中,西文字符普遍使用的编码是
A. ASCII 码
B. BCD 码
C. EBCDIC 码
D. 国标码
2. 利用计算机模拟人类某些智力行为的应用属于
A. 电子商务
B. 人工智能
C. 虚拟现实
D. 多媒体技术
3. 下列各存储器中,存取速度最快的是
A. RAM
B. ROM
C. Cache
D. CD-ROM
4. 在 C#中,定义命名空间的关键字是
A. namespace
B. import
C. include
D. using
5. 假设整型变量 x 和 y 的初值都是 10,语句“y=x++;”执行后
A. x 和 y 都是 10
B. x 和 y 都是 11
C. x 是 10, y 是 11
D. x 是 11, y 是 10
6. 标签 Label 中,设置文本颜色的是
A. BackColor 属性
B. Font 属性
C. ForeColor 属性
D. Text 属性
7. 下列选项中,最适合实现条件运算符“?:”功能的是
A. 单分支 if 语句
B. 双分支 if 语句
C. 多分支 if 语句
D. 嵌套的 if 语句

8. 在 C#中，静态方法 `Array.Reverse()`的功能主要是针对
- A. 一维数组
 - B. 二维数组
 - C. 交错数组
 - D. 多维数组
9. 语句 “`int [] a=new int [3];`” 定义的数组 a 占的字节数为
- A. 6
 - B. 8
 - C. 12
 - D. 16
10. 要实现 “不仅可以选择列表中的项目，同时又输入列表中不存在的项目” 功能，应选择的控件是
- A. `CheckedListBox`
 - B. `ComboBox`
 - C. `ListBox`
 - D. `TextBox`
11. 在 C#的分组控件中，可以显示标题的是
- A. `FlowLayoutPanel` 控件
 - B. `GroupBox` 控件
 - C. `Panel` 控件
 - D. `TabControl` 控件
12. 访问类中静态方法的正确形式是
- A. 类名.静态方法名
 - B. 类名:静态方法名
 - C. 对象名.静态方法名
 - D. 对象名:静态方法名
13. 已知变量定义：`String s="Hubei";`，则表达式 `s.CompareTo("Hubei")`的值是
- A. 0
 - B. 1
 - C. `False`
 - D. `True`
14. `FileStream` 类中，将字节块写入文件流的当前位置的方法是
- A. `Read()`
 - B. `ReadByte()`
 - C. `Write()`
 - D. `WriteByte()`
15. 创建数据库的 SQL 命令是
- A. `ALTER DATABASE`
 - B. `ALTER TABLE`
 - C. `CREATE DATABASE`
 - D. `CREATE TABLE`
16. 在 ADO.NET 中，用于从数据源中获取只读数据的对象是
- A. `Command` 对象
 - B. `DataAdapter` 对象
 - C. `DataSet` 对象
 - D. `DataReader` 对象
17. 在软件生命周期中，软件的可行性研究属于
- A. 软件定义阶段
 - B. 软件设计阶段
 - C. 软件实现阶段
 - D. 软件开发阶段
18. 下列软件工具中，属于软件维护工具的是
- A. 需求分析工具
 - B. 测试工具
 - C. 项目管理工具
 - D. 版本控制工具
19. 在 UML 视图中，描述位于节点上的运行实例的部署情况的是
- A. 用例视图
 - B. 逻辑视图
 - C. 组件视图
 - D. 配置视图

20. 下列选项中，不属于黑盒测试技术的是

A. 错误推测法

B. 边界值分析法

C. 基本路径测试

D. 等价类划分法

非选择题部分

注意事项：

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上，不能答在试题卷上。

二、填空题：本大题共 10 小题，每小题 1 分，共 10 分。

21. 在计算机中，内存由_____存储器和只读存储器组成。

22. 计算机可以直接识别并执行_____语言。

23. 在 C#中，数据类型分为两大类：_____类型和引用类型。

24. 在 if 语句中，条件一般为_____表达式或逻辑表达式。

25. 已知数组定义：int[,] a = new int[3, 4];，则 a.GetLength(1)的值是_____。

26. 在 C#中，方法前面若有_____修饰符，则表示此方法可以被改写，具有多态性，但不是必须被改写。

27. 在 System 命名空间中，_____类提供了一个伪随机数生成器。

28. 在 SQL Server 中，建立索引的目的是_____。

29. 在 C#的数据绑定中，_____绑定是指一个控件可以与多个数据绑定。

30. 按软件功能划分，_____软件是协助用户开发软件的工具性软件。

三、简答题：本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分。

31. 简述什么是静态变量、实例变量和局部变量。

32. 试结合下面 do 循环的语法格式简述 do 循环执行过程。

do

{ 循环体 } while(布尔表达式);

33. 简述 C#中方法的改写和方法的重载。

34. SQL 语句“SELECT 学号, 姓名, 班级 FROM 学生表 WHERE 性别='女'”的功能是列出学生表中所有女生的学号、姓名和班级。

试解释 SQL 语句“SELECT 班级, MAX(出生日期) FROM 学生表 GROUP BY 班级”的功能。

35. 简述软件需求规格说明书在软件开发过程中的作用。

四、程序阅读题：本大题共 5 小题，每小题 5 分，共 25 分。

36. 有程序段如下：

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
```

```
{
```

```
    int n=10,a, b;
```

```
    a = ~n;
```

```
    a++;
```

```
    b = -n;
```

```
    textBox1.Text = Convert.ToString(a+b);
```

```
}
```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在文本框 textBox1 中显示的内容是 _____。

37. 有程序段如下：

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    double a=3, b=1, c=2, t, s;
    if (a + b > c && a + c > b && b + c > a)
    {
        t = (a + b + c) / 2.0;
        s = Math.Sqrt(t * (t - a) * (t - b) * (t - c));
        textBox1.Text=s.ToString("##");
    }
    else
        textBox1.Text="No Triangle!";
}
```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在文本框 textBox1 中显示的内容是 _____。

38. 有程序段如下：

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int []a=new int[4]{1,3,2,4};
    int s=0,i;
    for (i = 0; i <4 ; i++)
        s = s*10 + a[i];
    textBox1.Text = Convert.ToString(s);
}
```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在文本框 textBox1 中显示的内容是 _____。

39. 有程序段如下：

```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
    listBox1.Items.Clear();
    int x = 0;
    for (int i = 1; i <=5; i++)
    {
        x = 2 * x + 1;
    }
}
```

```

        listBox1.Items.Add(x+1);
    }
}
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int i, s = 0;
    for (i = 0; i < listBox1.Items.Count; i++)
        s = s + Convert.ToInt32(listBox1.Items[i]);
    textBox1.Text = s.ToString();
}

```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在文本框 textBox1 中显示的内容是 _____。

40. 有程序段如下：

```

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Graphics g;
    g = this.CreateGraphics();
    Pen p = new Pen(Color.Green, 2);
    g.DrawLine(p, 75, 50, 100, 75);
    g.DrawLine(p, 75, 50, 100, 25);
    g.DrawLine(p, 100, 25, 100, 75);
    p.Dispose();
    g.Dispose();
}

```

画出程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在窗体中所绘制出的图形。

五、程序填空题：本大题共 2 小题，第 41 小题 9 分，第 42 小题 6 分，共 15 分。

41. 将下列事件程序补充完整，使得程序运行后，单击 button1 按钮，把磁盘文件 d:\test1.txt 的内容添加到磁盘文件 d:\test2.txt 的后面。

```

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string line;
    StreamReader sr = new StreamReader("d:\\test1.txt", true);
    StreamWriter sw = new StreamWriter("d:\\test2.txt", _____); // (1)
    while ((line = sr. _____ ()) != null) // (2)
        sw. _____ (line); // (3)
    sr.Close();
    sw.Close();
}

```

42. 将下列事件程序补充完整，使得程序运行后，单击 button1 按钮，将 d:\abc.mdb 数据库中 txl 表的数据显示在 dgvTxl 控件中。

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    OleDbConnection myconn = new OleDbConnection();
    string mystr = "Provider = Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;Data Source = d:\abc.mdb";
    myconn.ConnectionString = mystr;
    myconn._____ ();           // (1)
    string mysql = "SELECT * FROM txl";
    OleDbCommand mycmd = new OleDbCommand(mysql,myconn);
    OleDbDataAdapter da = new OleDbDataAdapter();
    DataSet ds = new DataSet();
    da.SelectCommand = mycmd;
    OleDbCommandBuilder builder = new OleDbCommandBuilder(da);
    da.Fill(ds, "txl");
    dgvTxl._____ = ds.Tables[0];   // (2)
    myconn.Close();
}
```

六、程序设计题：本大题共 1 小题，10 分。

43. 编写适当的事件过程，使得程序运行后，在打开窗口的文本框 textBox1 中输入整数 n 后，单击 button1 按钮，计算表达式 $1 \times 2 + 2 \times 3 + 3 \times 4 + \dots + (n-1) \times n + n \times (n+1)$ 的值，并将计算结果在文本框 textBox2 中显示出来。