

2022 年 10 月高等教育自学考试

学前游戏论试题

课程代码:00399

1. 请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。

2. 答题前,考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。

选择题部分

注意事项:

每小题选出答案后,用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动,用橡皮擦干净后,再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题:本大题共 25 小题,每小题 2 分,共 50 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的,请将其选出。

1. 关于“孔子在孩提时代做学习礼节的嬉戏”的记载出自于

- A.《论语》 B.《史记》 C.《学记》 D.《礼记》

2. 1989 年 11 月,第 44 届联合国大会在巴黎通过了由来自 155 个国家和地区的政府首脑或国家元首共同签署的_____,规定儿童具有“从事与儿童年龄相适宜的游戏和娱乐活动”的正当权利。

- A.《儿童权利公约》 B.《母婴保健法》
C.《儿童权利宣言》 D.《未成年人保护法》

3. 在大约_____世纪中期及其后,游戏开始真正成为理论研究的对象,出现了人类历史上最早的游戏理论。

- A. 17 B. 18 C. 19 D. 20

4. 荷兰生物学家、心理学家_____提出游戏成熟说,认为游戏是儿童操作某些物品得以进行的活动,不是单纯的机能,而是幼稚动力的一般特点的表现。

- A. 席勒 B. 霍尔 C. 斯宾塞 D. 拜敦代克

5. 美国教育家_____很早就认为游戏是儿童生活的重要组成部分。他提出对于儿童而言,特别是在幼儿阶段,“生活即游戏,游戏即生活”的游戏本质观。

- A. 杜威 B. 泰勒 C. 桑代克 D. 布鲁姆

6. 皮亚杰曾经用_____作为游戏发生的标志,用以区分探究和游戏。
- A. 微笑 B. 动作 C. 言语 D. 玩具
7. 如果把“探索”“象征”“嬉戏”这三种性质不同的游戏动作看做是一个连续体,那么在嬉戏的这一端,儿童已有的知识经验、愿望与需要对儿童游戏动作的制约作用大,表现为对外部事物的_____,嬉戏性成分高。
- A. 顺应 B. 整合 C. 同化 D. 输出
8. _____具有了解儿童内心状态的诊断和治疗上的意义。
- A. 感觉运动游戏 B. 象征性游戏
C. 结构性游戏 D. 规则游戏
9. 在 1981 年教育部制订的《幼儿园教育纲要》(试行草案)中,把幼儿园游戏分为_____,体育游戏、智力游戏、音乐游戏和娱乐游戏等。
- A. 角色游戏 B. 结构游戏
C. 表演游戏 D. 创造性游戏
10. 下列各项中,_____是社会性程度最高的游戏。
- A. 独自游戏 B. 平行游戏 C. 联合游戏 D. 合作游戏
11. 需要层次理论是由_____提出的。
- A. 凯利 B. 费洛姆 C. 马斯洛 D. 弗洛伊德
12. 我国文学家_____曾说:“游戏是儿童最正当的行为,玩具是儿童的天使”。
- A. 冰心 B. 茅盾 C. 巴金 D. 鲁迅
13. 下列有关“游戏的时间”的说法,错误的是
- A. 对于幼儿而言,每天用于自由游戏的时间一般为 1 小时左右
B. 时间充分会鼓励儿童进行较高社会性水平和认知水平的游戏
C. 游戏时间的增多,并不会使儿童感到厌烦或无事可做,相反它会使儿童更加沉浸在复杂多边、丰富多彩的游戏氛围中
D. 在长时间的游戏里儿童更多地表现为积木游戏、小组表演游戏等;在短时间的游戏中,儿童更多地表现为闲散行为、旁观行为、过渡性行为及一些实物游戏和模仿游戏
14. 对儿童的游戏尤其是儿童早期的游戏,母亲充当着三种重要的角色,即_____,参与者和观察者。
- A. 演员 B. 导演 C. 伙伴 D. 主导者

15. 下列有关“蒙台梭利学校方案及其实践”的说法,正确的是
- ①一般认为,蒙台梭利学校方案是被看做具有较高结构的
 ②蒙台梭利学校的孩子经常独自玩,或进行平行的建构活动
 ③蒙台梭利学校的孩子进行的练习性游戏较多,而很少玩合作性的社会表演游戏
 ④蒙台梭利学校的儿童进行的象征性游戏数量显著多于开放学校中同龄儿童的同类游戏数量
- A. ①②③ B. ①②④ C. ①③④ D. ②③④
16. “事无巨细,事事是教育;教无定所,处处是楷模”说明了幼儿园游戏教育实施要遵循
- A. 一致性原则 B. 主体性原则 C. 科学性原则 D. 教育性原则
17. 教师在幼儿游戏教育实施过程中使用了“娃娃家的娃娃是不是饿了?做饭了吗?”,这样的语言属于
- A. 建议 B. 评论 C. 询问 D. 提问
18. 评价游戏教育作用的大小或游戏是否成功的根本出发点是
- A. 游戏内容是否丰富 B. 游戏形式是否多样
 C. 儿童是否是游戏的主人 D. 儿童是否认真参与游戏
19. 婴儿进行“看图说话”属于
- A. 活动性游戏 B. 发展语言的游戏 C. 感官游戏 D. 智力游戏
20. 最早的游戏理论在_____生物进化论思想的直接影响下出现了。
- A. 达尔文 B. 拉马克 C. 达芬奇 D. 伽利略
21. 霍尔在探讨游戏本身与儿童发展的关系时,提出了
- A. 复演说 B. 前练习说 C. 生活预备说 D. 剩余精力说
22. _____提出了游戏的“内驱力”理论。
- A. 皮亚杰 B. 伯莱因 C. 贝特森 D. 蒙尼格
23. _____是世界上第一个系统研究了儿童游戏,并把游戏作为幼儿园教育基础的教育家。
- A. 蒙台梭利 B. 夸美纽斯 C. 福禄培尔 D. 裴斯泰洛齐
24. 陈鹤琴先生在_____一书中,不仅介绍了当时国外的儿童游戏理论,还详细描述了一个孩子从出生后第82天到2岁多(808天)游戏的发展与变化过程,提出了自己对于游戏的看法。
- A. 《家庭教育》 B. 《玩具与教育》
 C. 《儿童心理之研究》 D. 《家庭教育怎样教小孩》
25. 苏联心理学家_____进行建立马克思主义心理学的尝试,提出了人的高级心理机能的文化历史发展理论,奠定了社会文化历史学派的心理学理论基础。
- A. 赞可夫 B. 凯洛夫 C. 马卡连柯 D. 维果茨基

非选择题部分

注意事项：

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上,不能答在试题卷上。

二、名词解释题:本大题共 6 小题,每小题 3 分,共 18 分。

26. 主体性
27. 情景转变
28. 游戏的内容
29. 角色游戏
30. 亲子游戏
31. 恩物

三、简答题:本大题共 4 小题,每小题 8 分,共 32 分。

32. 简述游戏对学前儿童智力发展的促进主要体现在哪几个方面。
33. 简述影响学前游戏的个体因素。
34. 简述选择和提供玩具及游戏材料应遵循的标准。
35. 简述教师对儿童游戏的指导应当把握哪些策略或基本要求。