

7. 下列关于树的描述,正确的是
- 树形结构不可以表示具有层次结构的数据
 - 树是 $n(n \geq 0)$ 个结点的有限集合
 - 任何只含一个结点的集合不是一棵树
 - 树形结构的定义是非递归的
8. 叶子的度为
- 1
 - 0
 - 1
 - 2
9. 树的遍历有三种,为
- 先序、中序和后序遍历
 - 先序、中序和层次遍历
 - 先序、后序和层次遍历
 - 中序、后序和层次遍历
10. 二叉树的中序序列中,结点 P 排在结点 Q 之前的条件是:在二叉树中
- P 在 Q 的左边
 - P 在 Q 的右边
 - P 是 Q 的祖先
 - P 是 Q 的子孙
11. 无向图中一个顶点的度是指图中
- 通过该顶点的简单路径数
 - 与该顶点连通的顶点数
 - 通过该顶点的回路数
 - 与该顶点相邻接的顶点数
12. 下列序列中,符合堆定义的是
- (100, 80, 55, 60, 50, 40, 58, 35, 20)
 - (100, 80, 55, 60, 50, 40, 35, 58, 20)
 - (100, 80, 55, 58, 50, 40, 60, 35, 20)
 - (100, 70, 55, 60, 50, 40, 58, 35, 20)
13. 下列有关解决冲突的几种方法,描述正确的是
- 线性探测法生成后继散列地址计算复杂
 - 二次探测法生成的后继散列地址是连续的
 - 链地址法是挑选部分同义词建单链表来解决冲突
 - 多重散列法不易产生“堆积”
14. 双向循环链表的对称性可以表示为
- $p = p \rightarrow \text{prior} \rightarrow \text{next} = p \rightarrow \text{next} \rightarrow \text{prior}$
 - $p = p \rightarrow \text{next} = p \rightarrow \text{prior}$
 - $p = p \rightarrow \text{next} \rightarrow \text{next} = p \rightarrow \text{prior} \rightarrow \text{prior}$
 - $p = p \rightarrow \text{next} \rightarrow \text{next} = p \rightarrow \text{next}$
15. 待排序记录的数量很大时,排序方法效果较好的是
- 堆排序和快速排序
 - 堆排序和直接插入排序
 - 直接插入排序和直接选择排序
 - 直接选择排序和快速排序

非选择题部分

注意事项:

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上,不能答在试题卷上。

二、填空题:本大题共 13 小题,每小题 2 分,共 26 分。

16. 表示数据元素之间的关联方式主要有顺序存储方式和 ▲ 存储方式。
17. 在单链表中,如果让最后一个结点的指针域指向第一个结点可以构成 ▲ 链表。
18. 栈的插入运算称为 ▲ 。
19. 队列的链接实现实际上是使用一个带有 ▲ 的单链表来表示队列。
20. 以 ▲ 为界的上(下)半部分是一个固定的值 c 或零,这样的矩阵叫做下(上)三角矩阵。
21. 循环队列结构类型中含有三个域: $data$ 、 $front$ 和 $rear$,循环队列 SQ 为空的条件是 ▲ 。
22. 对于任何完全二叉树来说,可以采用以 ▲ 作为数组的下标的方法将结点存入一维数组中。
23. 如果一棵二叉树中度数为 0 的结点有 6 个,那么度数为 2 的结点有 ▲ 个。
24. 如果 G 是一个有向图,则把以顶点 v 为终点的弧的数目称为 v 的 ▲ 。
25. 一个图的最小生成树是指该图的所有生成树中 ▲ 的生成树。
26. 若图的顶点个数为 n ,图的弧的数目为 e ,则拓扑排序算法的时间复杂度为 ▲ 。
27. 静态查找表最简单的实现方法是以 ▲ 作为存储结构。
28. 归并排序要求待排序列是由若干个 ▲ 子序列组成。

三、应用题:本大题共 5 小题,每小题 6 分,共 30 分。

29. 题 29 图给出了矩阵 A ,请将矩阵 A 表示成三元组表。

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 5 & 0 & 9 \\ 0 & 6 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 4 & 0 \end{pmatrix}$$

题 29 图

30. 根据有向图的邻接表回答下列问题:

- (1) 如何判断图中有多少条弧?
- (2) 如何判断图中是否存在从顶点 i 到顶点 j 的弧?
- (3) 如何求顶点 i 的出度?

31. 设某通信系统中一个待传输的文本有 6 个不同字符,它们的出现频率分别是 0.5, 0.8, 1.4, 2.2, 2.3, 2.8, 试设计哈夫曼编码。

32. 如题 32 图所示长度为 13 的散列表,其散列函数为 $H(\text{key}) = \text{key} \bmod 13$,在表中已填入键值分别为 16,30,54 的元素。

(1) 现要插入键值为 29 的元素,应用二次探测法,计算填入散列表中单元的序号。(要求给出求解过程)

(2) 二次探测法有什么缺点?

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
		54	16	30								

题 32 图

33. 给定表(19,14,22,01,66,21,83,27,56,13,10),试按元素在表中的次序将它们依次插入一棵初始时为空的二叉排序树,画出插入完成后的二叉排序树。

四、算法设计题:本大题共 2 小题,每小题 7 分,共 14 分。

34. 写出计算方阵 $A[n][n]$ 与 $B[n][n]$ 的乘积 $C[n][n]$ 的算法。

35. 已知循环队列的结构类型如下:

```
typedef struct cycqueue
{
    DataType data[maxsize];
    int front, rear;
}CycQue;
```

CycQue CQ;

设计出队列的算法。