

数据结构导论试题

课程代码:02142

请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。

选择题部分

注意事项:

1. 答题前,考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。

2. 每小题选出答案后,用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动,用橡皮擦干净后,再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题(本大题共 15 小题,每小题 2 分,共 30 分)

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的,请将其选出并将“答题纸”的相应代码涂黑。错涂、多涂或未涂均无分。

1. 任意两个结点之间都没有邻接关系,组织形式松散,这种组织形式称为

- A. 集合 B. 线性结构 C. 树形结构 D. 图结构

2. 表示数据元素之间的关联方式通常采用的存储方式是

- A. 顺序存储方式和索引存储方式 B. 链式存储方式和散列存储方式
C. 顺序存储方式和链式存储方式 D. 链式存储方式和索引存储方式

3. 下面几种算法时间复杂度阶数中,最小的是

- A. $O(\log_2 n)$ B. $O(n)$ C. $O(n^2)$ D. $O(2^n)$

4. 双向循环链表中,在指针 p 所指结点的后面插入一个新结点 *t,正确的语句为

- A. $t \rightarrow \text{prior} = p;$ B. $t \rightarrow \text{prior} = p;$
 $t \rightarrow \text{next} = p \rightarrow \text{next};$ $t \rightarrow \text{next} = p \rightarrow \text{next};$
 $p \rightarrow \text{next} \rightarrow \text{prior} = t;$ $p \rightarrow \text{next} = t;$
 $p \rightarrow \text{next} = t;$
- C. $t \rightarrow \text{prior} = p;$ D. $p \rightarrow \text{next} \rightarrow \text{prior} = t;$
 $p \rightarrow \text{next} \rightarrow \text{prior} = t;$ $p \rightarrow \text{next} = t;$
 $t \rightarrow \text{next} = p \rightarrow \text{next};$
- $p \rightarrow \text{next} = t;$

5. 栈的修改原则是
- A. 先进先出 B. 后进先出 C. 栈空则进 D. 栈满则出
6. 设有一顺序队列 SQ, 已知尾指针 $rear <$ 队列的最大长度 -1 , 则数据 x 进行入队列操作的语句为
- A. $SQ.front = SQ.front + 1;$
 B. $SQ.front = SQ.rear + 1;$
 C. $SQ.front = SQ.front + 1; SQ.data[SQ.front] = x;$
 D. $SQ.rear = SQ.rear + 1; SQ.data[SQ.rear] = x;$
7. 一个数组的第一个元素的存储地址是 100, 每个元素占 2 存储单元, 则第 5 个元素的存储地址是
- A. 105 B. 108 C. 115 D. 118
8. 树中叶子的度是
- A. 0 B. 1 C. 2 D. 3
9. 将一棵有 n 个结点的完全二叉树按层编号, 若编号 i 所对应的结点为 A, 且 $i > 1$, 则 A 的双亲的编号为
- A. i B. $i/2$ C. $\lceil i/2 \rceil$ D. $\lfloor i/2 \rfloor$
10. 含有 100 个结点的二叉树采用二叉链表存储时, 空指针域 NULL 的个数是
- A. 99 个 B. 100 个
 C. 101 个 D. 200 个
11. 一个具有 n 个顶点的有向完全图的弧数为
- A. $n(n-1)/2$ B. $n(n-1)$ C. $n^2/2$ D. n^2
12. 图的深度优先搜索遍历类似于树的
- A. 先序遍历 B. 中序遍历 C. 后序遍历 D. 层次遍历
13. 静态查找表指对查找表只进行两项操作, 即
- A. 插入和删除一个数据元素
 B. 查找表中某一元素和插入一个数据元素
 C. 读取表中“特定”数据元素和删除一个数据元素
 D. 查找表中某一元素和读取表中“特定”数据元素
14. 若在线性表中采用二分查找法查找元素, 该线性表应该
- A. 元素按值有序, 且采用链式存储结构 B. 元素按值无序, 且采用链式存储结构
 C. 元素按值有序, 且采用顺序存储结构 D. 元素按值无序, 且采用顺序存储结构
15. 下列排序方法中不稳定的的是
- A. 冒泡排序 B. 二路归并 C. 堆排序 D. 直接插入排序

非选择题部分

注意事项:

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上,不能答在试题卷上。

二、填空题(本大题共 13 小题,每小题 2 分,共 26 分)

16. 从宏观上看,数据、数据元素和 ▲ 反映了数据组织的三个层次。
17. 线性表、栈和队列中的元素具有相同的逻辑结构,即 ▲。
18. 一个算法的时空性是指该算法的时间性能和 ▲。
19. 为了便于运算的实现,在单链表的第一个结点之前增设一个类型相同的结点,称之为 ▲。
20. 假设一个 8 阶的上三角矩阵 A 按照列优先顺序压缩存储在一维数组 B 中,则 B 数组的大小应为 ▲。
21. 在栈中,允许进行插入和删除操作的一端称为 ▲。
22. 即使输入非法数据,算法也能适当地做出反应或进行处理,不会产生预料不到的运行结果,这种评价算法好坏的因素称为 ▲。
23. 设栈 S 的初始状态为空,若元素 a, b, c, d 依次进栈,得到的出栈序列是 c, d, b, a,则栈 S 的容量至少是 ▲。
24. 若一棵完全二叉树有 14 个结点,则它的深度为 ▲。
25. 树的双亲表示法由一个一维数组构成,数组的每个分量包含 ▲ 和双亲域两个域。
26. 如果包含 n 个顶点的连通图 G 的一个子图 G' 的边数大于 n-1,则 G' 中一定有 ▲。
27. 在含有 9 个元素的有序表(2, 4, 12, 18, 23, 37, 49, 51, 68)中二分查找关键字(关键字即为数据元素的值)为 37 的元素时,所需进行的比较次数为 ▲ 次。
28. 从未排序序列中依次取出一个元素与已排序序列中的元素依次进行比较,然后将其放在已排序序列的合适位置,该排序方法称为 ▲ 排序法。

三、应用题(本大题共 5 小题,每小题 6 分,共 30 分)

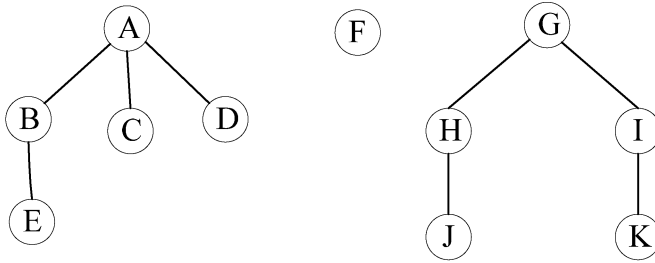
29. 设 A、B、C、D、E 五个元素依次进栈(进栈后可立即出栈),问能否得到下列序列:

(1) A, B, C, D, E; (2) A, C, E, B, D

若能得到,则给出该序列的操作过程(用 push(A) 表示 A 进栈, pop(A) 表示 A 出栈);若不能,则说明理由。

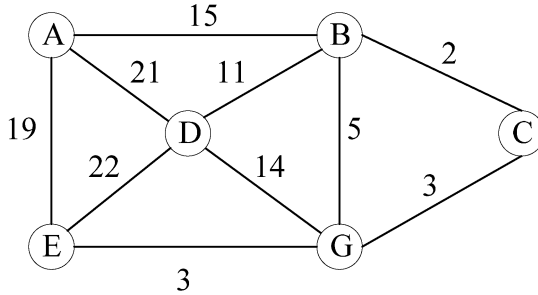
30. 已知一棵二叉树的先序遍历结果为 ABDCEF, 中序遍历结果为 DBAECF, 试画出这棵二叉树,并写出这棵二叉树的后序遍历序列。

31. 画出题 31 图所示森林经转换后所对应的二叉树。



题 31 图

32. 已知如题 32 图所示的无向带权图, 请从结点 A 出发, 用普里姆(Prim)算法求其最小生成树, 并画出过程示意图。



题 32 图

33. 将一组键值 {83, 69, 41, 22, 15, 33, 8, 76} 应用二路归并排序算法从小到大排序, 试写出各趟排序的结果。

四、算法设计题(本大题共 2 小题, 每小题 7 分, 共 14 分)

34. 设计一个算法实现以下功能: 在整型数组 $A[n]$ 中查找值为 k 的元素, 若找到, 则输出其位置 $i(0 \leq i \leq n-1)$, 否则输出 -1 作为标志。

35. 已知二叉链表的类型定义如下:

```
typedef struct bnode
{
    DataType data;
    struct bnode * lchild, * rchild;
} * BinTree;
```

利用二叉树遍历的递归算法, 设计求二叉树的高度的算法 Height(BinTree bt)。