

全国 2020 年 10 月高等教育自学考试

计算机网络原理试题

课程代码:04741

1. 请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。
2. 答题前,考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。

选择题部分

注意事项:

每小题选出答案后,用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动,用橡皮擦干净后,再涂涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题:本大题共 25 小题,每小题 1 分,共 25 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的,请将其选出。

1. 定义实体之间交换信息的格式与结构的网络协议要素是
A. 语法
B. 时序
C. 语义
D. 约定
2. 网络规模受限于中央结点端口数量的网络拓扑结构是
A. 总线拓扑结构
B. 星型拓扑结构
C. 网状拓扑结构
D. 环型拓扑结构
3. 在讨论网络总时间延迟时常常被忽略的是
A. 传输时延
B. 分组排队时延
C. 传播时延
D. 结点处理时延
4. 在 OSI 参考模型中,实现相邻结点之间数据可靠而有效传输功能的层次是
A. 物理层
B. 数据链路层
C. 网络层
D. 传输层
5. 在 TCP/IP 参考模型中,传输层封装的数据包采用的名称是
A. 帧
B. 报文
C. 段
D. 数据报
6. 在 Internet 中,顶级域名的分类不包括
A. 国际顶级域名
B. 基础结构域名
C. 国家顶级域名
D. 通用顶级域名

7. 互联网中，任何一台主机在配置网络地址时都会配置一个域名服务器作为
- A. 顶级域名服务器
 - B. 中间域名服务器
 - C. 权威域名服务器
 - D. 默认域名服务器
8. 在 HTTP 的请求方法中，用于给服务器添加信息的方法是
- A. HEAD
 - B. GET
 - C. POST
 - D. PUT
9. 下列关于 Cookie 技术最常见的用途说法中错误的是
- A. 可利用 Cookie 限制某些特定用户的访问
 - B. 利用 Cookie 有助于保护用户信息的安全
 - C. 利用 Cookie 可记录用户登录网站使用的密码
 - D. 电子商务网站利用 Cookie 可以实现“购物车”功能
10. Web Mail 系统中用于邮件读取的协议是
- A. MIME
 - B. IMAP
 - C. SMTP
 - D. HTTP
11. POP3 服务器使用的默认熟知端口号为
- A. 110
 - B. 80
 - C. 25
 - D. 21
12. 传输层实现复用与分解的关键是传输层协议能够唯一标识一个
- A. 端口
 - B. IP 地址
 - C. 套接字
 - D. 报文段
13. 以下关于用户数据报协议 UDP 说法错误的是
- A. 只能够提供最基本的传输层服务
 - B. 不提供拥塞控制机制
 - C. 进程通信时只提供一次握手过程
 - D. 属于互联网传输层协议
14. 若将总长度为 6400 字节、首部长度为 20 字节的 IP 数据报通过 MTU=1500 字节的链路传输，则该 IP 数据报被划分的 IP 分片数是
- A. 3 个
 - B. 4 个
 - C. 5 个
 - D. 6 个
15. 在数据报网络中，由端系统负责完成的功能中不包括
- A. 建立连接
 - B. 差错控制
 - C. 流量控制
 - D. 拥塞控制
16. 路由器交换结构中性能最好的是
- A. 基于端口交换
 - B. 基于总线交换
 - C. 基于内存交换
 - D. 基于网络交换

非选择题部分

注意事项：

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上,不能答在试题卷上。

二、填空题：本大题共 10 小题，每空 1 分，共 10 分。

26. 构成 Internet 重要基础的最典型的分组交换设备是交换机和_____。
27. 设密钥 $k=3$ 、字符集为 a~z 26 个英文字母，利用凯撒密码加密 computer 的密文为_____。
28. Internet 的 Web 应用的客户端软件是_____。
29. 当 TCP 报文段的首部长度字段值为 6 时，表示 TCP 段的首部长度为_____字节。
30. 在分组传输过程中，引发网络丢包的主要因素是_____。
31. 设点对点协议 PPP 帧中待发送的数据为 01111110，则在发送时应在其前面插入控制转义字节_____。
32. OSI 参考模型中，对等层之间传送的数据单元称为_____。
33. 阻止服务器为其他用户提供服务的网络攻击称为_____。
34. 以太网采用的 MAC 协议是_____。
35. 当 HTTP 协议使用 SSL 进行安全通信时，称为安全 HTTP，简记为_____。

三、简答题：本大题共 6 小题，每小题 5 分，共 30 分。

36. 简述传输层所实现的功能。
37. 简述双相码（曼彻斯特码）的编码规则并画出二进制比特序列 1011010011 的双相码信号波形。
38. 简述分组交换的优缺点。
39. 简述 TCP 拥塞控制中快速恢复算法的具体做法。
40. 简述以太网交换机转发的决策依据。
41. 简述无线主机发现 AP 的过程。

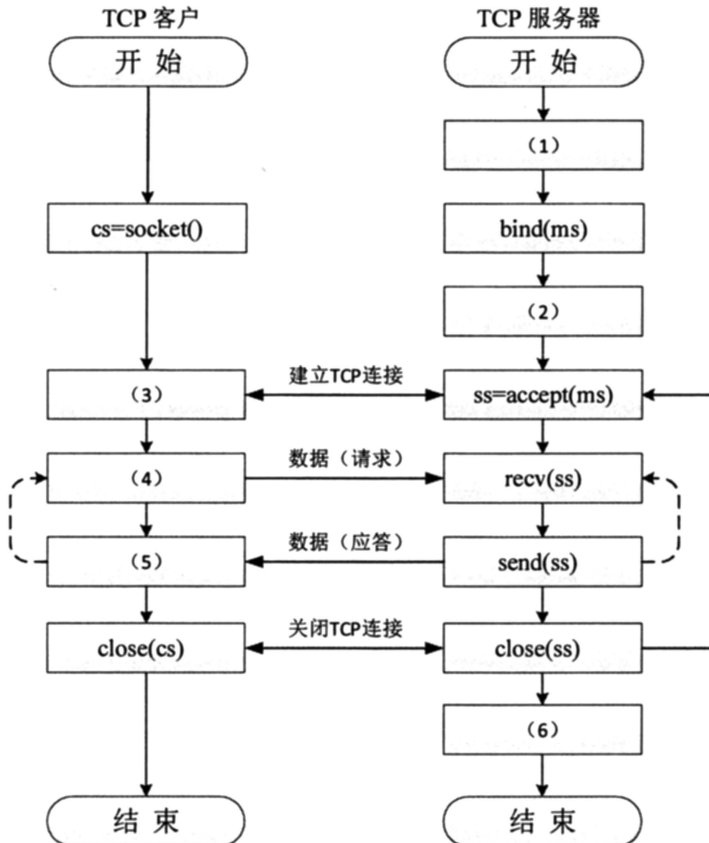
四、综合题：本大题共 3 小题，共 35 分。

42. (10 分) 假设主机 A 向主机 B 以存储-转发的分组交换方式发送了 1 个大小为 5MB 的文件，而且网络中没有其他流量。主机 A 到达主机 B 只有一条由 3 段链路组成的路径，3 段链路的速率分别是 $R_1=1\text{Mbit/s}$ ， $R_2=5\text{Mbit/s}$ ， $R_3=2\text{Mbit/s}$ 。试完成如下计算（要求写出计算过程）：

- (1) 理想情况下传送该文件的吞吐量。
- (2) 理想情况下该文件从主机 A 到达主机 B 需要的时间。
- (3) 假设第 1 段链路的长度是 1000m，计算从主机 A 发送该文件的传播时延及该文件在第 1 段链路上的传输时延。

（注：信号在链路上的传播速率 $V=250000\text{km/s}$ ， $1\text{k}=10^3$ ， $1\text{M}=10^6$ ）

43. (12 分) 题 43 图给出了基于 TCP 客户与服务器的典型 Socket API 函数调用过程，请写出图中序号 (1) ~ (6) 处所调用的 Socket API 函数。



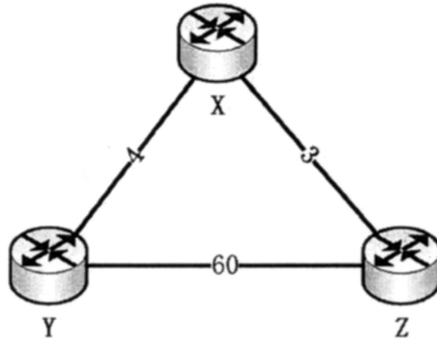
题 43 图

44. (13 分) 某通信子网如题 44 图所示, 请依据距离矢量路由算法回答如下问题:

(1) 写出路由算法收敛时对应题 44 表中序号①~⑨处的值。

(2) 如果链路 XZ 的费用在某一时刻由 4 变为 80, 路由算法在重新计算路由时可能会出现什么问题?

(3) 如果出现 (2) 所述问题, 有哪些解决方案?



题 44 图

目的	X 的距离矢量 (DV)	Y 的距离矢量 (DV)	Z 的距离矢量 (DV)
X	①	②	③
Y	④	⑤	⑥
Z	⑦	⑧	⑨

题 44 表 (路由器 X、Y、Z 的距离矢量表)