

全国 2018 年 10 月高等教育自学考试
Java 语言程序设计(一) 试题
课程代码:04747

请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。

选择题部分

注意事项:

1. 答题前,考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。
2. 每小题选出答案后,用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动,用橡皮擦干净后,再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题:本大题共 10 小题,每小题 1 分,共 10 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的,请将其选出。

1. 以下标识符中,不是 Java 语言关键字的是

- | | |
|----------|---------|
| A. class | B. new |
| C. long | D. wait |

2. 以下程序代码的输出结果是

```
int k = 7;  
do{  
    System.out.println(k--); k--;  
}while(k >= 0);
```

- | | |
|---------|---------|
| A. 6420 | B. 7531 |
| C. 642 | D. 531 |

3. 以下选项中,不是转义字符的是

- | | |
|----------|-----------|
| A. \u061 | B. \ |
| C. \141 | D. \u0061 |

4. 假设有定义: `String s = null;`, 则下列选项中,能引发异常的是

- | | |
|--|--|
| I. <code>if((s != null) & (s.length() > 0)){} </code> | II. <code>if((s != null) && (s.length() > 0)){} </code> |
| III. <code>if((s == null) (s.length() == 0)){} </code> | IV. <code>if((s == null) (s.length() == 0)){} </code> |

- | | |
|------------|------------|
| A. I | B. I 和 III |
| C. II 和 IV | D. III |

5. 设有数组定义 `int[][] x = {{1,2,3},{},{3,4,5},{6,7}}`;，下列选项中正确的是
- A. `x.length` 的值是 3
 - B. `x[1][0]` 的值是 0
 - C. `x[2].length` 的值是 3
 - D. `x[3][1]` 的值是 3
6. 下列关于抽象类的叙述中，正确的是
- A. 类中只能含有抽象方法，不能含有普通方法
 - B. 类中不一定要有抽象方法，必须要有普通方法
 - C. 类中必须含有抽象方法，也可以有普通方法
 - D. 类中既可以有抽象方法，也可以有普通方法
7. 以下 Java 程序代码中，能创建 `BufferedReader` 对象的是
- A. `BufferedReader in = new BufferedReader(new FileReader("a.dat"));`
 - B. `BufferedReader in = new BufferedReader(new Reader("a.dat"));`
 - C. `BufferedReader in = new BufferedReader(new FileInputStream ("a.dat"));`
 - D. `BufferedReader in = new BufferedReader(new InputStream ("a.dat"));`
8. `MouseEventListener` 接口能处理的鼠标事件是
- A. 按下鼠标键
 - B. 释放鼠标键
 - C. 鼠标离开
 - D. 鼠标移动
9. 列表 (`JList`) 中可以对所选项进行控制，下列选项中正确的是
- A. 仅支持单项选择
 - B. 同时支持单项或多项选择
 - C. 仅支持连续的多项选择
 - D. 既支持单项选择，也支持连续或间断的多项选择
10. 以下方法中，可以使新创建的线程投入运行的是
- A. `start()`
 - B. `yield()`
 - C. `run()`
 - D. `wait()`

非选择题部分

注意事项:

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上,不能答在试题卷上。

二、填空题:本大题共 10 小题,每空 2 分,共 20 分。

11. 源文件 Test1.java 经编译后,若正确,则得到的文件名是_____。
12. 设 x 是 byte 类型, y 是 int 类型,则 x+y 的值的类型是_____。
13. 通常与 switch 语句配合使用的跳转语句是_____。
14. 判明一个引用到底指向哪个实例,即要判明引用的真正类型时,使用的运算符是_____。
15. 构造方法的作用是用来创建类的实例,通过_____运算符自动调用。
16. Java 不支持多重继承,但具有多重继承的能力,其实现机制是让一个类实现_____。
17. 若不想让引用类型的变量 pvar 再指向其他的对象,则 pvar 应该标记为_____。
18. 使用 BufferedWriter 进行输出时,为防止遗漏需强制清空缓冲区中的剩余内容,使用的方法是_____。
19. 使用指定的红色值 r、绿色值 g、蓝色值 b 构造一个新的颜色 myColor 的语句是 Color myColor = _____;。
20. 创建一个列数为 30、初始字符串为“Single Line”的文本域的语句是 JTextField tf = new JTextField(_____);。

三、简答题:本大题共 5 小题,每小题 4 分,共 20 分。

21. 设有整型变量 nvar,当 nvar 的值为 0 时,输出 nvar=0,否则输出 nvar!=0。请写出使用 if 语句实现此功能的代码段。
22. 请写出一个接口中能够包含的元素,及这些元素各自默认的修饰符。
23. 请写出对类 String 的两个对象进行相等判定时,使用“==”与 equals()方法的不同。
24. 请写出方法覆盖的两个重要原则。
25. 设有定义 File f = new File("/export/home/Test25.java");,请写出获取 f 的文件名、文件路径名、文件父目录名称及文件长度的方法名。

四、程序填空题:本大题共 3 小题,每空 2 分,共 18 分。

26. 以下程序将打印乘法口诀表。

```
import java.util.*;

public class Test26{

    public static void main( String[] args ) {

        Test26 mt = new Test26();

        int initNum = 9, res = 0;

        for( int i = 1; i <= initNum; i++){

            for ( int k = 1; k<i; k++ )

                System.out.print( "          ");
```

```

        for( int j = i; _____①_____ ; j++ ){
            res = _____②_____ ;
            mt.printFormula(_____③_____);
        }
        System.out.print( "\n" );
    }
}
public void printFormula( int i, int j, int res ) {
    System.out.print( i+ "*" +j +"="+ res+"\t" );
}
}

```

27. 以下程序创建并启动了一个线程。

```

class Lefthand extends Thread{
    public void _____①_____ {
        for( int i=0; i<=5; i++ ){
            System.out.println("You are Students!");
            try{ sleep( 500 ); }catch( InterruptedException e ){ }
        }
    }
}
public class Test27{
    static Lefthand left;
    public static void main( String[] args ){
        left = new _____②_____ ;
        left._____③_____ ;
    }
}

```

28. 以下 sortArr 方法实现了长度为 len 的数组 arr 中元素的排序。

```

public void sortArr( int [] arr, int len ) {
    int tmp = 0;
    for ( int i = 0; i<len; i++ ) {
        for ( int j = len-1; j >= i+1; j-- ) {
            if( arr[j] < arr[j-1] ) {
                tmp = _____①_____ ;
                _____②_____ = _____③_____ ;
                arr[j-1] = tmp;
            }
        }
    }
}
}

```

五、程序分析题：本大题共 3 小题，每小题 6 分，共 18 分。

29. 阅读下列程序，请写出该程序的输出结果。

```
class Base{
    int val = 1;
    public void f(){
        System.out.println( "Base:f()" );
        System.out.println( "Val = "+val );
    }
}
class Sub extends Base{
    int val = 2;
    public void f(){
        System.out.println( "Sub:f()" );
        System.out.println( "Val = "+val );
    }
    public void subf(){ f(); }
    public void basef(){super.f(); }
}
public class Test29{
    public static void main( String [] args ){
        Sub s = new Sub();
        s.f();    s.subf();    s.basef();
    }
}
```

30. 阅读下列程序，请回答以下问题。

- (1) 该程序的功能是什么？
- (2) 程序的输出共有多少行？

```
import java.io.*
class Test30{
    public static void main( String args[] ){
        try{
            FileInputStream fis = new FileInputStream( "Test30.java" );
            InputStreamReader dis = new InputStreamReader( fis );
            BufferedReader reader = new BufferedReader( dis );
            String s;
            while( ( s = reader.readLine() ) != null ){
                System.out.println( "read: " + s );
            }
            dis.close();
        }catch( IOException e ){System.out.println( e ); }
    }
}
```

31. 阅读下列程序，请回答以下问题。

(1) 程序中共有几个菜单？共有几个菜单项？

(2) 用户选择“菜单一”菜单项时，程序输出的对话框中有几个图标？

(3) 用户选择“菜单二”菜单项，并按“是”按钮后，会发生什么情况？

```
import javax.swing.*; import java.awt.event.*;
class MenuDemo extends JFrame implements ActionListener {
    JMenuItem item1, item2;
    public MenuDemo() {
        JMenuBar menubar = new JMenuBar();    setJMenuBar(menubar);
        JMenu menu = new JMenu("供选菜单");    menubar.add(menu);
        item1 = new JMenuItem("菜单一");    item2 = new JMenuItem("菜单二");
        item3 = new JMenuItem("菜单三");
        menu.add(item1);    menu.add(item2);    menu.add(item3);
        item1.addActionListener(this);    item2.addActionListener(this);
        setSize(300,300);    setVisible(true);
    }
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        if(e.getSource() == item1) {
            JOptionPane.showMessageDialog(this,"你选择了菜单项一",
                "这是输出信息对话框", JOptionPane.PLAIN_MESSAGE);
        }
        else if(e.getSource() == item2){
            int result=JOptionPane.showConfirmDialog(this,
                "你选择了菜单项二", "这是确认对话框",
                JOptionPane.YES_NO_CANCEL_OPTION);
            if(result == JOptionPane.YES_OPTION)    System.exit(0);
        }
    }
}
public class Test31 {
    public static void main(String []args){    new MenuDemo();    }
}
```

六、程序设计题：本大题共 2 小题，每小题 7 分，共 14 分。

32. 请编写方法 `double sumS(int n)`，该方法计算以下表达式前 n 项的和 S ，并返回。

$$S = \frac{2}{1} - \frac{3}{2} + \frac{5}{3} - \frac{8}{5} + \frac{13}{8} - \frac{21}{13} + \dots$$

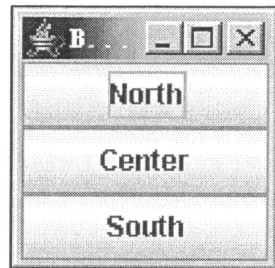
注：后一项的分母=前一项的分子，后一项的分子=前一项的分子与分母的和。这里给出了方法中必要的变量说明，要求你补充其他的相关代码。

```
double sumS( int n){
```

```
double S, fz, fm, temp; int flag;
S = 0.0; fz = 2.0; fm = 1.0; flag = 1;
//请在答题纸上填写此处应编写的代码
```

```
}
```

33. 类 Test33 是一个显示按钮布局的窗口，窗口的标题是“Buttons”，窗口中自上至下安排 3 个按钮，使用 BorderLayout 布局管理器，分别将 3 个按钮置于窗口的 North、Center 和 South 这 3 个区域，排成一列，如右图所示。注：这里给出 Test33 的部分代码，要求你实现方法 go()，不需要实现事件处理。



```
import java.awt.*;import javax.swing.*;import java.io.*;
```

```
public class Test33{
```

```
    private JFrame frame;
```

```
    private JButton btn1,btn2,btn3;
```

```
    public static void main(String args[]){
```

```
        Test33 that = new Test33();
```

```
        that.go();
```

```
    }
```

```
    void go(){
```

```
        btn1 = new JButton("North");
```

```
        btn2 = new JButton("Center");
```

```
        btn3 = new JButton("South");
```

```
        //请在答题纸上填写此处应编写的代码
```

```
    }
```

```
}
```