

全国 2021 年 4 月高等教育自学考试
Java 语言程序设计(一) 试题
课程代码:04747

1. 请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。
2. 答题前,考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。

选择题部分

注意事项:

每小题选出答案后,用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动,用橡皮擦干净后,再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题:本大题共 10 小题,每小题 1 分,共 10 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的,请将其选出。

1. 下列选项中,不属于 Java 语言特性或语法成分的是
 - A. 面向对象
 - B. 全局变量
 - C. JVM
 - D. 多线程
2. 下列选项中,能作为文档注释的是
 - A. /*我是 javadoc 注释*/
 - B. //我是 javadoc 注释*/
 - C. /**我是 javadoc 注释*/
 - D. /*我是 javadoc 注释**/
3. 下列选项中,不能作为 for 语句中条件表达式的是
 - A. k++
 - B. k<=10
 - C. k== -1
 - D. true
4. 关于类的叙述中,正确的是
 - A. 每个类都要有一个 main 方法
 - B. 类中可以不显式定义构造方法
 - C. 声明一个类时,必须使用 public 修饰符
 - D. 类具有封装性,故不能访问类的数据成员

5. 下列选项中，能正确加入如下 Java 代码段的 Test 类中，并成为 cal()的重载方法的是

```
public class Test{  
    public void cal(int x, int y, int z){ }  
    //在此处添加 cal()的重载方法  
}
```

- A. public int cal(int x, int z){ }
 - B. public int cal(int x, int y, int z){ }
 - C. public int cal(int x, int y, int z){return 0;}
 - D. public int cal(int x, int y, float z){return 0;}
6. 下列选项中，能够正确初始化数组m的是
- A. int [] m;
 - B. m = {1,2,3,4,5};
 - C. int [] m = new int[5];
 - D. int [] m = new int[5]{1,2,3,4,5};
7. 下列选项中，能作为Java接口成员的是
- A. void aMethod();
 - B. private void aMethod();
 - C. interface void aMethod();
 - D. protected void aMethod();
8. 若程序中有语句FileOutputStream out = new FileOutputStream("myFile.dat");，则选项正确的是
- A. 如果文件 myFile.dat 存在，则将抛出 IOException 异常
 - B. 如果文件 myFile.dat 不存在，则将抛出 IOException 异常
 - C. 如果文件 myFile.dat 存在，则将覆盖掉文件中已有的内容
 - D. 如果文件 myFile.dat 存在，则将在文件的末尾开始添加新内容
9. 若要自行设置容器中组件的位置和大小，则需要执行的操作是
- A. 调用方法 setSize()
 - B. 调用方法 getContentPane()
 - C. 调用方法 getPreferredSize()
 - D. 调用方法 setLayout(null)和 setBounds()
10. 子线程自动获得的优先级是
- A. 最低优先级
 - B. 最高优先级
 - C. 随机的优先级
 - D. 父类的优先级

非选择题部分

注意事项：

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上,不能答在试题卷上。

二、填空题：本大题共 10 小题，每小题 2 分，共 20 分。

11. Java 编译器将 Java 程序编译成虚拟机能够识别的二进制代码，这种代码称为_____。
12. 语句 `System.out.println((20+2*9)/4%7);`的输出是_____。
13. if 语句中的条件表达式必须得到一个_____类型的值。
14. 对应于基本类型 char 的包装类是_____。
15. 若有定义：`int myArray[][] = {{23},{46, 20},{98, 81, 64},{54, 43, 55, 76}};`，则语句 `System.out.println(myArray[1][1]);`将输出_____。
16. 接口中的数据成员变量在声明时一定要_____。
17. 能够输入输出对象的流称为_____。
18. 对组件中文本的字体进行设定的方法是_____。
19. 语句 `JTextField = new JTextField(10);`中，函数参数 10 表示的是文本输入框的_____。
20. 实现线程之间交互的方法是 `notify()/notifyall()`和_____。

三、简答题：本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分。

21. 说明嵌套的 if 语句中，if 与 else 的个数应满足的条件及 else 语句的对应规则。
22. 如果方法的形参是引用类型，则在调用方法时，实参传递的内容是什么？当从方法返回时，对实参有何影响？
23. 若让数组 A 含有“Java”、“program”、“My” 3 个字符串，请写出创建数组并进行静态初始化的两种不同的语句形式。
24. 在同一个类中，同名的方法之间是什么关系？在不同的类中，同名的方法之间是什么关系？
25. 什么是轻量级组件？什么是重量级组件？在程序中同时使用轻量级组件和重量级组件时，会有什么显示效果？

四、程序填空题：本大题共 3 小题，每空 2 分，共 18 分。

26. 以下程序从键盘输入 1 至 9 之间的一个整数 a，计算从一个 a 到 a 个 a 的和 s 并输出。例如，当 a = 5 时，s = 5+55+555+5555+55555。

```
import java.util.Scanner;
public class Test26{
    public static void main(String[] args){
        int a, s=0, r=0;
        Scanner sc=new Scanner(System.in);
        System.out.println("输入 1~9 间的一个整数： ");
```

```

a= ① ;
for(int i=1;i<=a;i++){
    r= ② ;
    s= ③ ;
}
System.out.println("和为: "+s);
}
}

```

27. 以下程序定义了父类 Person 和子类 Student。程序将输出: Liubei 25 Shanghai A。

```

class Person{
    private String name;
    private int age;
    public String getName(){ return name; }
    public void setName(String name){ this.name=name; }
    public int getAge(){ return age; }
    public void setAge(int age){ this.age=age; }
    Person(String name, int age){ this.name=name; this.age=age; }
    public String toString(){
        String s=name+"\t"+age;
        return s;
    }
}
class Student extends Person{
    private String hometown;
    private char grade;
    Student(String name, int age, String hometown, char grade){
        ① ;
        this.hometown=hometown;
        this.grade=grade;
    }
    void print(){
        String s= ② +" "+hometown+" "+grade;
        System.out.println(s);
    }
}
public class Test27{
    public static void main(String[] args){
        Student st=new Student("Liubei", 25, "Shanghai",'A');
        st. ③ ;
    }
}

```

28. 以下程序创建一个窗口，窗口内放置一个面板，在面板中绘制直线和矩形。

```
import javax.swing.*; import java.awt.*;
public class Test28{
    public static void main(String[] args) {
        MyFrame frame = new MyFrame();
    }
}
class MyFrame extends JFrame {
    public MyFrame(){
        setTitle("Test28");
        setSize(300, 200);
        getContentPane().add(____ ① ____);
        setVisible(true);
    }
}
class MyPanel extends JPanel{
    Image myImg;
    public void paintComponent(____ ② ____){
        g.setColor(Color.green);
        g.drawLine(100, 50, 30, 50);
        g.setColor(Color.red);
        ____ ③ ____ (100, 50, 100, 46);
    }
}
```

五、程序分析题：本大题共 3 小题，每小题 6 分，共 18 分。

29. 阅读程序，写出该程序的输出结果。

```
class SuperClass{
    String name;
    public SuperClass(String s){
        name = s;
        System.out.println(s);
    }
    public void method(){
        System.out.println("superclass!");
    }
}
class SubClass extends SuperClass{
    String department;
    public SubClass(String s, String d){
```

```

        super(s);
        department = d;
        System.out.println(d);
    }
    public void method(){ }
}
public class Test29{
    public static void main(String[] args){
        SuperClass superc = new SuperClass("super");
        SubClass subc = new SubClass("sub1","Java");
        SuperClass ssc = new SubClass("sub2","Java");
        superc.method();
        subc.method();
        ssc.method();
    }
}

```

30. 阅读程序，描述该程序的输出结果。

```

import java.io.*;
public class Test30{
    public static void main(String[] args) throws IOException{
        InputStreamReader isr=new InputStreamReader(System.in);
        BufferedReader br=new BufferedReader(isr);
        String str=br.readLine();
        int i, ditNo=0, upCharNo=0, loCharNo=0, otherCharNo=0;
        for(i=0; i<str.length(); i++){
            if(str.charAt(i)<='9' && str.charAt(i)>='0')
                ditNo++;
            else if(str.charAt(i)<='Z' && str.charAt(i)>='A')
                upCharNo++;
            else if(str.charAt(i)<='z' && str.charAt(i)>='a')
                loCharNo++;
            else otherCharNo++;
        }
        System.out.println("N1="+ditNo+"\t"+"N2="+upCharNo);
        System.out.println("N3="+loCharNo+"\t"+"N4="+otherCharNo);
    }
}

```

31. 阅读程序，写出该程序的输出结果。

```
class MyThread3 implements Runnable{
    private String[] s;
    public MyThread3(String[] s){
        this.s=s;
    }
    public void run(){
        int count=0;
        long startTime = System.currentTimeMillis();
        long endTime = System.currentTimeMillis();
        while(endTime - startTime <4500) {
            try{
                if(s[count%s.length].equals("Yellow")){
                    System.out.println("Yellow on");
                    Thread.currentThread().sleep(800);
                }
                if(s[count%s.length].equals("Red")){
                    System.out.println("Red on");
                    Thread.currentThread().sleep(1000);
                }
                if(s[count%s.length].equals("Green")){
                    System.out.println("Green on");
                    Thread.currentThread().sleep(3000);
                }
                count++;
                endTime = System.currentTimeMillis();
            }catch(Exception e){
                e.printStackTrace();
            }
        }
    }
}

class Test31{
    public static void main(String[] args){
        String [] s={"Green","Red","Yellow"};
        Thread t = new Thread(new MyThread3(s));
        t.start();
    }
}
```

六、程序设计题：本大题共 2 小题，每小题 7 分，共 14 分。

32. 编写方法 `double sumS(int n)`，计算以下公式的值 s ，并返回。

$$s = \begin{cases} -1 & n \leq 0 \\ 1 + \frac{1}{3} + \frac{1}{6} + \dots + \frac{1}{3 * n} & n > 0 \end{cases}$$

```
double sumS(int n){
    double s=1;
    //请在答题卡（纸）上填写此处应编写的代码
```

```
}
```

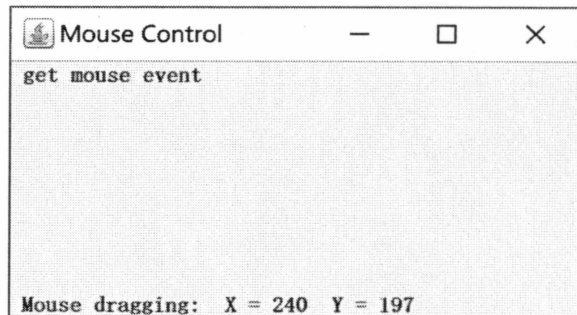
33. 类 `Test33` 显示一个窗口，响应鼠标事件。当鼠标进入到窗口中时，在窗口最下面一行，显示鼠标的当前坐标，如题 33 图所示。要求：编写代码，实现鼠标事件处理程序。

```
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;
public class Test33 implements
    MouseMotionListener{
    private JFrame frame;
    private JLabel tf;
    public static void main(String[] args)
    {
        Test33 two = new Test33();
        two.go();
    }

    public void go()
    {
        frame = new JFrame("Mouse Control ");
        Container contentPane = frame.getContentPane();
        contentPane.add(new JLabel (" get mouse event"), BorderLayout.NORTH);
        tf = new JLabel();
        contentPane.add(tf, BorderLayout.SOUTH);
        frame.addMouseMotionListener(this);
        frame.setSize(300, 300);
        frame.setVisible(true);
    }
}
```

//请在答题卡（纸）上填写此处应编写的代码

```
}
```



题 33 图